

PROGRAMMA POMERIGGI (14:30 - 17:30): Sessioni Parallele - LICEO GIOIA [2/2]

24 SETTEMBRE		25 SETTEMBRE	
Libri "aumentati"			
Aula 56 (2°P)	<ul style="list-style-type: none"> - INCLUDIAMO CON IL QUADERNO AUMENTATO Lucia Mazzella, Lino Lazzarin [IIS "Segato-Brustolon Belluno] - LE DISPENSE CHE VORREI Anna Maria Lorusso [IIS "Pascal" Romentino] - "FURBA FURBETTA IL MONDO CAMBIA IN FRETTA": UN LIBRO AUMENTATO PER L'EDUCAZIONE CIVICA DEI BAMBINI Valeria Crisafulli [Accademia di Brera] 	<ul style="list-style-type: none"> - MAKE AUGMENTED STORIES Mirella Maddalena [IC Varese 2] Rosa Zaccuri [- DARE VOCE A CHI NON L'HA: IL POTERE DELLA RESILIENZA Odetta Mussolin [CreativArt] - DAYDREAMING: DAL GIOCO ALLA VERIFICA Paolo Pisano, Marco Canesi [IPSSIA "Odero" Genova] 	
Aula 57 (2°P)	<ul style="list-style-type: none"> - ARSCHOOLINNOVATION: REALTÀ AUMENTATA APPLICATA ALLA DIDATTICA Antonella D'Ercole, Vincenzo Caputo (Lucana Sistemi) 		
Realtà Virtuale e Aumentata nell'Alternanza Scuola Lavoro			
Aula 7 (P.S.)	<ul style="list-style-type: none"> - MUSEO VIRTUALE 'I ROSSETTI 3.0' Antonella Pellegrini, Mirko Menna [IS "Mattei" Vasto] - APPLICAZIONE DELLA VR NELLA VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO ARTISTICO E CULTURALE Marcello Bozzi [ITI "Majorana" Grugliasco] 	<ul style="list-style-type: none"> - MUSEO VIRTUALE 'I ROSSETTI 3.0' Antonella Pellegrini, Mirko Menna [IS "Mattei" Vasto] - "TORRIANI IN VIAGGIO": LA SCUOLA IN VIRTUALE CON IL 360° Nicola Salti, Giuseppe Fanfoni [IIS "Torriani" Cremona] 	
Rivivere parchi naturali, musei, archeologia, cultura e arte attraverso AR e VR			
Aula 42 (1°P)	<ul style="list-style-type: none"> - DALLA STORIA DELL'ARTE ALL'ESPLORAZIONE DEL TERRITORIO CON LA REALTÀ VIRTUALE Alessandra Bortolon [IC Comerio] - PASSEGGIATA A 360° NEL LIBERTY BUSTOCCO Stefania Paci [ITE "Tosi" Busto Arsizio] 	<ul style="list-style-type: none"> - ESPLORIAMO IL MONDO: GOOGLE EXPEDITION A SUPPORTO DELLA DIDATTICA Simonetta Leonardi [USR Umbria] - GUIDE VIRTUALI CON GOOGLE EXPEDITION E TOUR BUILDER Alessio Arnese [ICS "Raffaello" Pistoia] 	
Aula 40 (1°P)	<ul style="list-style-type: none"> - APP@LICEOMELFI_VR: PROGETTARE E REALIZZARE APPLICAZIONI PER L'IMMERSIONE Gloria Coppola [IIS "Federico II" Melfi] - ADIGE VIA D'ACQUA: CONOSCERE IL TERRITORIO ATTRAVERSO IL VIRTUALE Domenico Signorini [ITS "Cangrande" Verona] - CONOSCO IL MIO QUARTIERE: A PASSEGGIO TRA REALE E DIGITALE Luisa Dicitore, Nadia Giugliarelli [Direzione Didattica Bastia Umbra] 	<ul style="list-style-type: none"> - LA ZOBIA IN AR Gionatha Massini [IIS "Mattei" Fiorenzuola D'Arda] - REALTÀ AUMENTATA PER LA PINACOTECA DI JESI Biancamaria Mori, Carlo Gioventù [MenteZero] - DIDATTICA E MONDI 3D: DARE SENSO AL PRESENTE RISCOPRENDO IL PASSATO: MESTRE MEDIEVALE Maria Luisa Faccin 	
Aula 41 (1°P)	<ul style="list-style-type: none"> - GUIDE VIRTUALI CON GOOGLE ESPLOREZIONI E TOUR BUILDER Alessio Arnese [ICS "Raffaello" Pistoia] - ESPLORIAMO IL MONDO: GOOGLE EXPEDITION A SUPPORTO DELLA DIDATTICA Simonetta Leonardi [USR Umbria] 	<ul style="list-style-type: none"> - DALLA STORIA DELL'ARTE ALL'ESPLORAZIONE DEL TERRITORIO CON LA REALTÀ VIRTUALE Alessandra Bortolon [IC Comerio] - CONOSCO IL MIO QUARTIERE: A PASSEGGIO TRA REALE E DIGITALE Luisa Dicitore, Nadia Giugliarelli [Direzione Didattica Bastia Umbra] - LA SORGENTE DEL NOSTRO TERRITORIO DIGITALE Roberta Bocca, Maria Concetta Adami [IC Lucca 5] 	
Laboratori speciali			
Aula 10 (P.S.) Lab Informatica	<p><i>PRIMI PASSI IN UN MONDO VIRTUALE</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - PROSUMER: COSTRUIRE IL VIRTUALE Mario Fontanella, Giliola Giurgola [Edu3D] - LACOMUNITÀ DI APPRENDIMENTO VIRTUALE EDU3D Michelangelo Tricarico, Giliola Giurgola [Edu3D] 	<p><i>PRIMI PASSI IN UN MONDO VIRTUALE</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - PROSUMER: COSTRUIRE IL VIRTUALE Mario Fontanella, Giliola Giurgola [Edu3D] - LACOMUNITÀ DI APPRENDIMENTO VIRTUALE EDU3D Michelangelo Tricarico, Giliola Giurgola [Edu3D] 	
Aula 70 (3°P)	CINEMA 3D: DENTRO LA TERZA DIMENSIONE Carrellata di video utili alla didattica	CINEMA 3D: DENTRO LA TERZA DIMENSIONE Carrellata di video utili alla didattica	
Aula Ovale (P.S.)	<ul style="list-style-type: none"> • LABORATORI DIDATTICI IN AR, VR e MIXED REALITY Roberto Carraro [Carraro Lab] • RAFFAELLO IN MINECRAFT Marco Vigolini [Maker Camp] • ESPERIENZE DI REALTÀ VIRTUALE NELLA DIDATTICA Roberto Rosaschino [Acer] • SPAZIO ARCHITETTONICO E FORME DI CONTAMINAZIONE TECNOLOGICA Michele Roda [Polimi] 	<ul style="list-style-type: none"> • LABORATORI DIDATTICI IN AR, VR e MIXED REALITY Roberto Carraro [Carraro Lab] • RAFFAELLO IN MINECRAFT Marco Vigolini [Maker Camp] • ESPERIENZE DI REALTÀ VIRTUALE NELLA DIDATTICA Roberto Rosaschino [Acer] • IL LAVORO CHE CAMBIA NELL'ERA DI INDUSTRIA 4.0. E LA FORMAZIONE? Michele Monno [Polimi] 	
Aula 9 (P.S.)	LAB REALTÀ VIRTUALE Gli studenti mostrano le potenzialità didattiche della VR	LAB REALTÀ VIRTUALE Gli studenti mostrano le potenzialità didattiche della VR	
Aula 11 (P.S.)	FABLAB - STAMPA 3D Stampa di gadget del convegno in 3D	FABLAB - STAMPA 3D Stampa di gadget del convegno in 3D	
Proposte aziendali			
Aula 51 (P.T.)	IMMERSIVE TEACHER ARENA C2, Epson, Zebra	IMMERSIVE TEACHER ARENA C2, Epson, Zebra	
Aula 16 (P.T.)	PORTRAIT STUDIO Tokio Studio Srl	PORTRAIT STUDIO Tokio Studio Srl	
Scaffa (2°P)	Stand MICROSOFT	Stand MICROSOFT	
Scaffa (1°P)	STAND ACER	STAND ACER	
Aula 54 (2°P)	TECNOLOGIE E DISPLAY INNOVATIVI PER LE SCUOLE Aura	TECNOLOGIE E DISPLAY INNOVATIVI PER LE SCUOLE Aura	