

24-25 SETTEMBRE 2019

Progetto: "Didattica laboratoriale multidisciplinare"
Area Didattica Immersiva
Codice progetto 10.8.4.A2-FSEPON-INDIRE-2017-1
CUP: B59B17000020006



PIACENZA

Teatro Municipale - Via Giuseppe Verdi 41
Liceo Gioia - Viale Risorgimento 1



SCUOLA & VIRTUALE

EVENTO NAZIONALE SULLA DIDATTICA IMMERSIVA

ORGANIZZATO DA:



IMPARA DIGITALE

INDIRE ISTITUTO NAZIONALE DOCUMENTAZIONE INNOVAZIONE RICERCA EDUCATIVA

PROGRAMMA

IN COLLABORAZIONE CON:



MARTEDI 24 SETTEMBRE

MATTINO - SESSIONE PLENARIA - TEATRO MUNICIPALE

08:30 - 09:00
REGISTRAZIONE

09:00 - 09:45
SALUTI DELLE AUTORITÀ

09:45 - 10:30
KEYNOTE

- IL MONDO IMMATERIALE TRA CREATIVITÀ E NUOVI MODI DI COMUNICARE. E LA SCUOLA?
Dianora Bardi [ImparaDigitale] **Andrea Benassi** [INDIRE]

10:30 - 10:45
PAUSA

10:45 - 11:30
IMMERSIVE REALITIES IN EDUCATIONAL 4.0 ECOSYSTEMS. ARE WE READY FOR DISRUPTIVE INNOVATION AT SCHOOLS?
Carlos J. Ochoa [VRARA] (in lingua Inglese)
presentato da **Cristina Pez** [Acer]

11:30 - 13:00

TAVOLA ROTONDA: IMMERSIONE E DIDATTICA MUSEALE

- Chairman: **Valentina Santarpia** [Corriere.it]
- LA REALTÀ VIRTUALE NEI MUSEI, NELLA CULTURA E NELL'ARTE
Gualtiero & Roberto Carraro [Carraro Lab]
 - IL MUSEO M9: UN PONTE TRA PASSATO E FUTURO
Livio Karrer [M9] **Silvia Fabris** [M-Children]

13:00 - 14:30
PAUSA PRANZO

POMERIGGIO - SESSIONI PARALLELE - LICEO GIOIA

14:30 - 17:30
ESPERIENZE DI DIDATTICA IMMERSIVA: VR, AR E VIDEOGAMES PER LA DIDATTICA
Interventi di **scuole, aziende, associazioni, università**

MERCOLEDÌ 25 SETTEMBRE

MATTINO - SESSIONE PLENARIA - TEATRO MUNICIPALE

08:30 - 09:00
REGISTRAZIONE

09:00 - 10:00

TAVOLA ROTONDA: VIDEOGIOCHI & IMMERSIONE

- Chairman: **Francesco Mazzetta** [Unicopli]
- ELEMENTI DI GAME DESIGN: STRUMENTI E METODI PER IL DOCENTE
Francesco Toniolo [Univeristà Cattolica del Sacro Cuore Milano]
 - MINECLASS: IL VIDEOGIOCO ENTRA IN CLASSE
Andrea Benassi [INDIRE]

10:00 - 10:30

I GIOVANI E IL MONDO IMMATERIALE

Teresa Farroni [Università di Padova]
intervistata da **Paolo Masini** [MED]

10:30 - 10:45
PAUSA

10:45 - 12:15

TAVOLA ROTONDA: IL VIRTUALE NELL'INDUSTRIA & SERVIZI 4.0

- Chairman: **Francesco Sacco** [SDA Bocconi School of Management]
- LA RIVOLUZIONE DIGITALE NELLE AZIENDE
Marco Livelli [Jobs]
 - CHIRURGIA 4.0
Patrizio Capelli [ASL Piacenza]
 - PARCO DELLO STELVIO IN REALTÀ VIRTUALE
Daniela Praolini [Ersaf Lombardia]

12:15 - 12:45

UN ITINERARIO TURISTICO ALL'INTERNO DELLA CITTÀ DI PIACENZA
Studenti del Liceo "Gioia"

12:45 - 14:30
PAUSA PRANZO

POMERIGGIO - SESSIONI PARALLELE - LICEO GIOIA

14:30 - 17:30
ESPERIENZE DI DIDATTICA IMMERSIVA: VR, AR e Videogames PER LA DIDATTICA
Interventi di **scuole, aziende, associazioni, università**

